

Муниципальное казённое учреждение «Управление образования»
муниципального образования «Боханский район»
(МКУ УО Боханского муниципального района)
Ленина ул., 57 д., Бохан п., Иркутская область, 669311
e-mail: roo_bohan@inbox.ru
ОКПО 02106263, ОГРН 1113850009173, ИНН/КПП 3849014640/3849901001

ПРИКАЗ

«21» октябрь 2024 г.

№ 15.5

Об утверждении положения
о проведении муниципальной Квест-игры

В целях создания условий для формирования и развития речевых и творческих способностей младших школьников

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение о проведении муниципальной Квест-игры «Путешествие в город правильной речи» (Приложение 1).
2. Контроль за исполнением данного приказа оставляю за собой.

Начальник УО:



Л.С.Буяева

**Положение о проведении муниципальной Квест-игры
«Путешествие в город правильной речи»**

1. Цель и задачи Квест-игры

– создание условий для формирования и развития речевых и творческих способностей младших школьников с речевыми нарушениями, через интегрированный подход приключенческой Квест-игры (далее Игра) **«Путешествие в город правильной речи».**

- формирование интереса обучающихся общеобразовательной организации 1-2 классов с речевыми нарушениями к знаниям в области логопедии, к изучению родного языка

- развитие и активизация познавательных процессов (слухового и зрительного внимания, памяти, мышления), мелкой, общей и артикуляционной моторики, фонематических процессов, пространственно-временных представлений, совершенствование грамматического строя речи, развитие связной речи.

- развитие новых форм активных методов обучения

- развитие организаторских способностей, умения работать в команде

2. Организаторы

Инициаторами и организаторами проведения Игры являются учителя-логопеды школ Боханского района.

3 Участники Квест-игры

В Игре могут принять участие только обучающиеся 1-2 классов, имеющих речевые нарушения первичного или вторичного характера (ФФНР, ОНР, ЗПР) в количестве **4** человека (от каждой ступени 2участника)

4. Время и место проведения Квест-игры.

4.1 Квест-игра приурочена к мероприятию, посвященному профессиональному празднику **День логопеда.**

4.2. Время проведения Игры - 14 ноября.

4.3. Место проведения МБОУ «Тарасинская СОШ».

4.4. Заявки для участия направляются по форме (см Приложение 1)

5. Правила КВЕСТ-ИГРЫ

5.1. Квест-игра (англ. Quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету.

5.2. Все участники до начала Игры обязаны пройти инструктаж, получить маршрутный лист.

5.3. На каждой станции команда должна быть в полном составе.

5.4. Участникам будут предложены различные типы заданий для продвижения по станциям Игры.

5.5. Модераторами назначаются активисты Совета старшеклассников.

5.6. Регламент прохождения испытания не более 10 минут, включая выполнение задания и предоставление ответа.

5.7. Ответ на станциях принимается от капитана команды.

5.8. При нарушении правил дисциплины участники команды дисквалифицируются.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Победителем Игры становится команда, которая пройдет всю Игру, выполнив все предложенные задания, наберет наибольшее количество баллов на каждой станции согласно решению жюри.

6.2. Награждение команд по номинациям.

6.3. Все участники Игры, а также руководители получаютменной «Сертификат» участника.

Примечание: сопровождающие- 2 педагога.(логопед+ педагог)